

Муниципальное образовательное учреждение  
Дополнительного образования  
«Детско-юношеский центр»

**Конкурсно-игровая программа**  
**«Здравствуй, весна»**

Подготовила:  
педагог-организатор  
Архипова А.А.

р.п.Шатки

2021 г.

**Ведущий.** Здравствуйте! Поздравляю всех вас с наступлением весны и каникулами! Сегодня мы с вами, проведем очень интересную и веселую конкурсно – игровую программу.

Первый наш конкурс на внимательность. Я предлагаю вам **кричалку «Супермодница»**. Вы, ребята, должны хлопать, если называемые мною вещи можно носить, и топать, если носить нельзя.

Мне однажды повстречалась  
Супермодница одна.  
Вам такую не увидеть  
И не встретить никогда.  
Я на ней увидел юбку...(Хлопки)  
Не одну, а сразу две...(Топот)  
На плечах из рыбы шубка...(Топот)  
И горшок на голове...(Топот)  
На ее ногах сапожки...(Хлопки)  
На высоком каблуке...(Хлопки)  
А в ушах висят сережки...(Хлопки)  
И колготки на руке...(Топот)  
Шарф болтается на шее...(Хлопки)  
На носу очки, как тень...(Хлопки)  
В волосах запутан веер...(Топот)  
А на поясе ремень...(Хлопки)  
Есть на пальчике колечко...(Хлопки)  
А на шее котелок...(Топот)  
А еще кулон-сердечко...(Хлопки)  
И батистовый платок...(Хлопки)  
Если встретишь ту девицу,  
Вспомни эту небылицу,  
Но хочу вам пожелать

Таких модниц не встречать.

А теперь предлагаю вам побыть в роли модников и модниц.

**Конкурс «Дизайнер».** Участники встают в круг (играет музыка) одному из участников даётся пакет с вещами, пакет передаётся по кругу. Когда музыка будет приостановлена, игрок у кого находится в этот момент пакет, надевает вещь, находившуюся в пакете, музыка начинает играть и пакет опять передаётся по кругу. Побеждает тот, кто остался не одетым.

### **Хватай бутылку**

В круг ставятся кегли или пустые пластиковые бутылки (можно налить немного воды) в количестве на одну меньше количества игроков. Ведущий включает музыку и все пританцовывая ходят вокруг кеглей. Как только музыка останавливается, игроки должны успеть схватить бутылку. Тот, кто не успел схватить кеглю (бутылку), выбывает из дальнейшей игры. Одну кеглю тоже убирают.

### **Игра «Не раздави яйцо»**

В участники вызывается 2 смелых игроков. Вы ставите его в начало комнаты и раскладываете на полу перед ним яйца. Сырые. Так, чтобы он их видел. Правила такие: игрок должен запомнить расположение яиц, далее вы завязываете ему глаза и он должен пройти через «яичное минное поле», не наступив и не разбив ни одно яйцо (не паникуйте, ничего отмывать не придется). Как только глаза завязаны — вы быстро убираете все яйца, ребенок аккуратно проходит по намеченному пути

**Конкурс «Скороговорки».** Приглашаются пять человек. Каждый из них получает листочек с написанной фразой, а точнее скороговоркой.

Необходимо произнести свою скороговорку 5 раз подряд. Кто четче и быстрее произнесет, тот и победил.

- Архип осип, Осип охрип.
- Коси, коса, пока роса, роса долой, а мы домой.

- Три дроворуба на трех дворах дрова рубят.
- Сшила Саша Сашке шапку.
- Ткач ткёт ткани на платки для Тани.

### **Отгадай предмет**

Конкурс требует наличие двух плотных пакетов. Каждый наполнить пятью различными предметами. Это может быть маленькая линейка, резинка для волос, чайная ложка, небольшая игрушка, карандаш. Задача играющих — наощупь определить предметы, находящиеся в пакете. Игрок, который отгадал больше предметов, получает приз.

### **Конкурс Жадина**

Перед участниками лежат разнообразные вещи (одежда, канцелярские принадлежности и пр.) Игроки должны взять максимальное количество предметов. Можно удерживать руками, головой, помогать коленками.. Выиграет тот, кто сумеет больше собрать и не уронить предметов.

### **Сюрприз праздника**

Большая, красиво разукрашенная коробка стоит на возвышении или подвешена к потолку. Все участвующие в игре пишут на бумажках, что, по их мнению, находится в коробке. Трогать коробку, пробовать ее на вес, заглядывать внутрь не разрешается. Когда все желающие написали варианты, ответы зачитываются. Победителем стать очень трудно, ведь ориентиров для определения содержимого коробки нет, но случайно догадаться можно. В крайнем случае можно принять ответ, хотя бы приблизительно подходящий к предмету. Такой ответ и будет засчитан, а победитель — награжден. В коробку можно положить и несколько предметов, от этого игра станет только интереснее, так как окажется несколько победителей. Если будет несколько правильных ответов, содержимое коробки (орехи, конфеты и т. д.) можно разделить между всеми победителями. О том, что положено в коробку, может знать только организатор аттракциона, который должен сам, без свидетелей, выбрать «сюрприз» и лично запечатать коробку.

**Конкурс Снежки.** Разделите площадку на две равные части. Каждой команде раздается по 10 бумажных шариков. **Ребята, на улице еще лежит снег. Вот вам снежки,** ваша задача — перебросить их на территорию соперника. Побеждает тот, на чьей стороне меньше шаров. В то же время приходится отбивать шары, прилетающие с другой стороны. Каждый раунд длится столько, сколько звучит песня.

**Ведущий:** Вот и подошла к концу наша программа. Вы замечательно сегодня играли, отвечали на вопросы, веселились, поддерживали друг друга. До новых встреч, ребята!